

Mini Golf 3D: The Pirate flag



PRESENTATION	2
COMMENT JOUER	2
1/ LES DIFFERENTS MENUS	2
2/ LES COMMANDES DE JEU	5
3/ LES NIVEAUX	5
NOTES	6
CREDITS	7



PRESENTATION

Mini Golf 3D: The Pirate flag est un jeu vidéo de mini-golf se déroulant dans un décor pirate, dont le but est de mettre la balle dans le trou surmonté d'un drapeau pirate et situé au bout du niveau. Chaque niveau a une complexité plus ou moins importante, et pour y arriver, vous avez droit à un nombre de tirs limité !

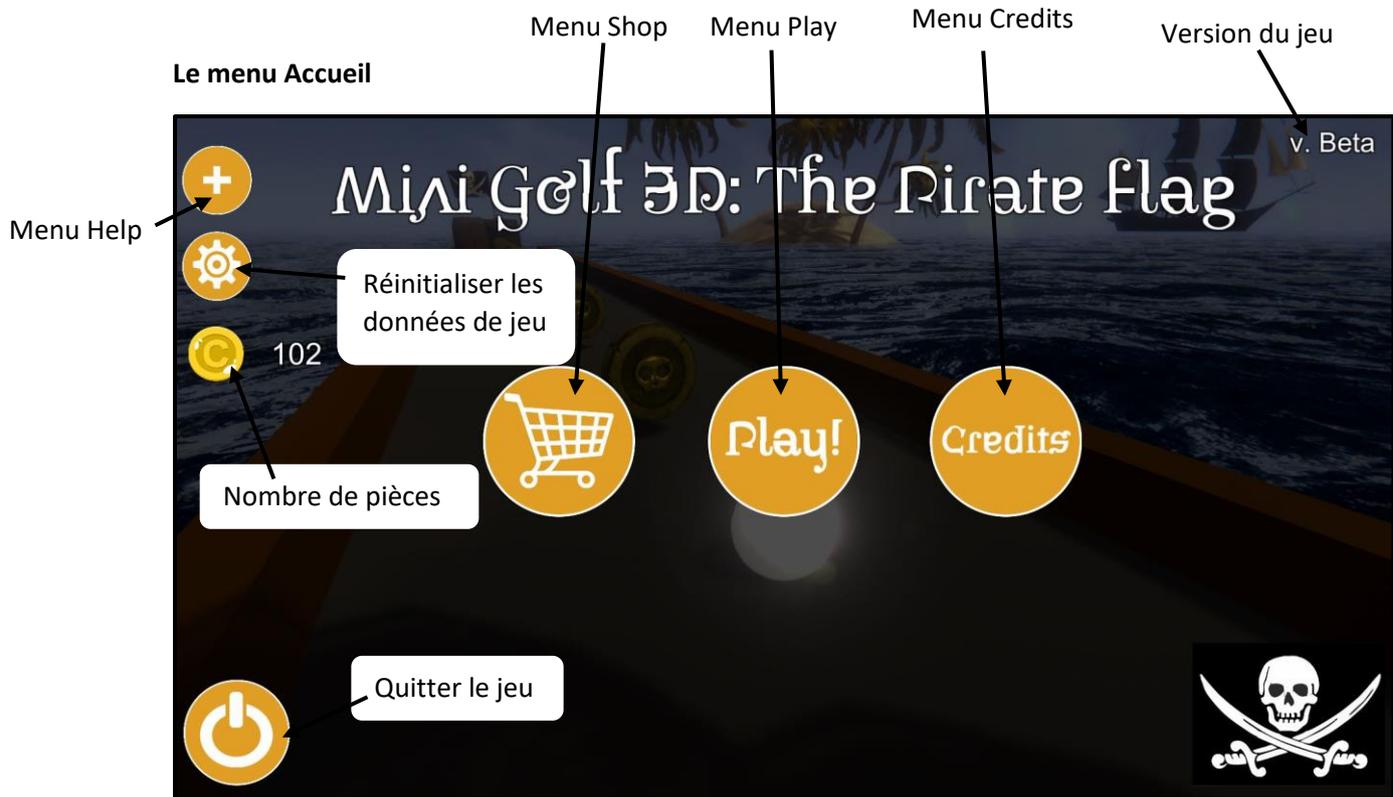
COMMENT JOUER

1/ Les différents menus

Il y a 8 menus différents :

- Le menu Accueil, duquel 4 autres menus divergent :
- Le menu Play où vous pouvez choisir les niveaux auxquels vous voulez jouer. Au début, seul le niveau 1 est débloqué. Au fur et à mesure de votre progression, les autres niveaux se débloquent un à un.
- Le menu Help, dans lequel des indications sur les commandes de jeu sont livrées. Un bouton « More help » permet d'accéder aux documents « comment installer le jeu » et celui-ci même. Il est important de noter que le menu Help donne assez d'indications pour jouer, mais si vous ne maîtrisez pas bien l'anglais, si vous n'êtes pas un habitué des jeux-vidéos ou bien si vous voulez tout simplement lire ce document, je vous encourage à le faire (c'est toujours intéressant) !
- Le menu Shop, qui n'est pas encore disponible. Vous pourrez y dépenser les pièces récoltées dans les niveaux pour les échanger contre des skins de balles, des effets bonus, voire des niveaux cachés !
- Le menu Credits, qui crédite les différents produits utilisés lors du développement du jeu, et donne aussi quelques remerciements.



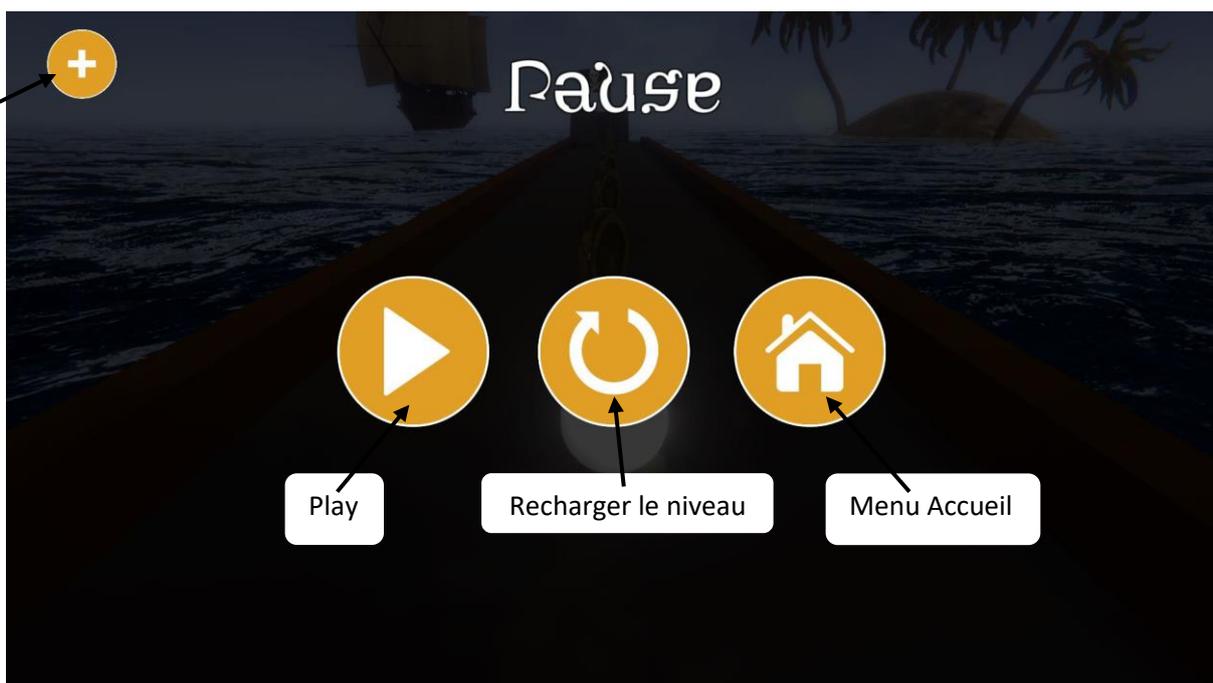


- Le menu de Jeu, duquel divergent 2 autres menus (nous vous expliquerons plus tard les autres fonctionnalités de ce menu) :
- Le menu Pause, à partir duquel vous pouvez relancer le jeu (« play »), recharger le niveau, retourner au menu Accueil et accéder au menu Help.
- Le menu Fin de niveau, à partir duquel vous pouvez retourner au menu Accueil, recharger le niveau et passer au niveau suivant.

Le menu de Jeu Menu Pause Nombre de pièces



Le menu Pause



2/ Les commandes de jeu

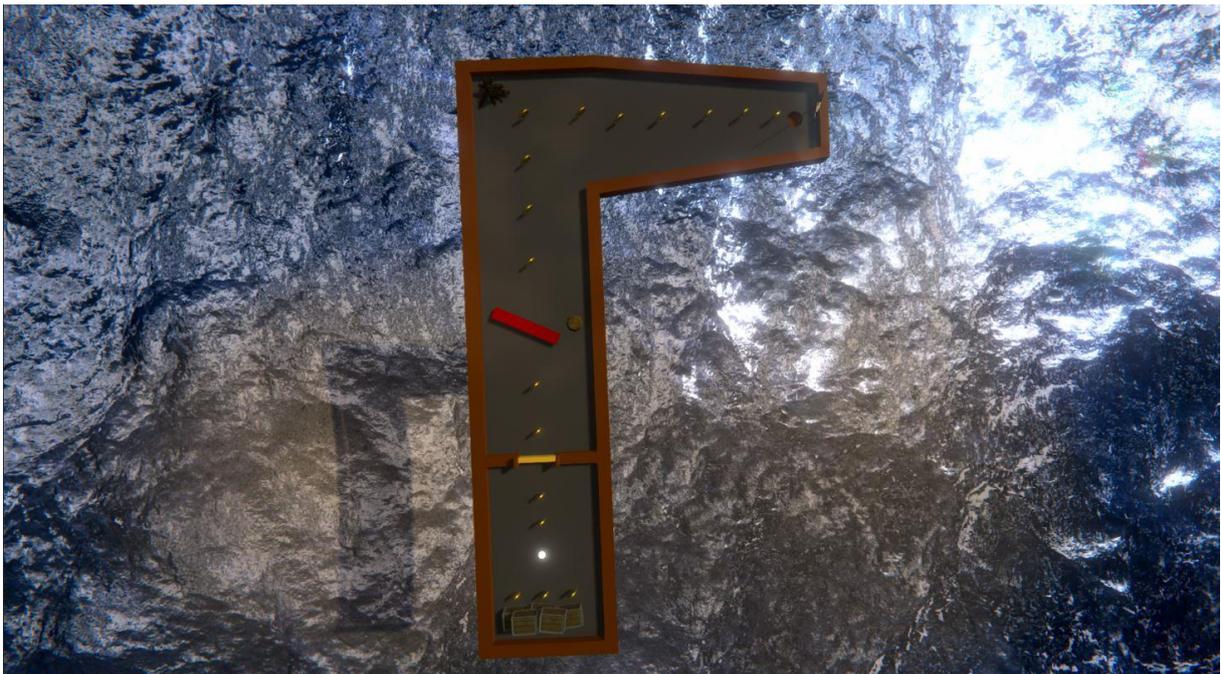
Celles-ci sont également expliquées dans le menu Help, mais des informations plus claires sont livrées ici.

- **Bouger la souris** : tourner autour de la balle (vous déplacez la vue autour de la balle, ce qui vous permet de viser un endroit du niveau).
- **Cliquer et relâcher le slider** : tirer avec la puissance voulue (Le pourcentage affiché au sommet du slider indique le pourcentage de la puissance maximale à laquelle vous pouvez tirer.) Sélectionnez le bouton en forme de balle, puis faites-le bouger jusqu'à atteindre la puissance voulue. Relâchez-le pour tirer ! Le slider est la barre verticale multicolore à droite de l'écran.
- **Shift/MAJ** : bloquer le mouvement autour de la balle. Cette touche est très importante car quand vous bougez le bouton du slider, la vue se déplace en même temps, ce qui est impossible pour viser. Cela permet donc de figer la vue, et vous permet de tirer vers l'endroit exact que vous désirez. (Attention, à ne pas confondre avec la touche Verr. MAJ, située au-dessus de la touche MAJ !)
- **Molette de la souris** : zoomer/dézoomer (rapprocher/éloigner la vue de la balle).
- **Echap** : aller au menu Pause/menu Home ou quitter le jeu.

3/ Les niveaux

Chaque niveau est construit de manière similaire. Au début, la balle est à une extrémité. A l'autre bout, se situe le trou de golf, surmonté d'un drapeau pirate. Il existe de nombreux différents plans de niveau. Divers obstacles peuvent également se dresser sur le chemin de la balle.

Plan d'un niveau



- Récoltez les pièces en chemin pour gagner de l'argent ! Attention, si vous rechargez le niveau avant de le terminer, les pièces récoltées seront perdues.
- Sur chaque niveau, vous détenez un nombre spécifique de tirs disponibles pour le terminer. Terminez le niveau en utilisant un minimum de coups, vous gagnerez d'autant plus de pièces !
- Si la balle sort du niveau, vous le recommencez instantanément.
- Terminer un niveau débloque le suivant. Plus vous progressez, plus la difficulté augmente !
- Admirez le décor, de très beaux rendus 3D dynamiques vous attendent !

NOTES

Le jeu est également disponible en ligne sur le site de GauGoth Corp. : gaugoth.corp.free.fr ! Le seul inconvénient est qu'il vous faudra charger le jeu à chaque utilisation. Le chargement peut prendre du temps et consommer des données suivant votre connexion.

Si vous avez des questions, des commentaires, des demandes ou autres, si vous avez remarqué des bugs, contactez-moi sur : gaugoth.corp@free.fr.

MERCI DE JOUER A Mini Golf 3D: The Pirate flag !



CREDITS

Copyright © 2023 GauGoth Corp. All rights reserved.

Copyright © 2022 Unity Technologies

Copyright © Microsoft 2022 & Visual Studio

Copyright © freeSFX.com

Copyright © 2009-2016 Sciweavers LLC

All rights reserved. Any reproduction, duplication or copy, complete or partial, without the agreement of the GauGoth Corp. is strictly forbidden.

If you have any questions, comments, requests or other, if you have noticed any bugs, contact me at: gaugoth.corp@free.fr

GauGoth Corp. website: gaugoth.corp.free.fr

Thanks to the people who have made available assets on websites like Unity Asset Store, FreeSFX.com, opengameart.org, i2clipart.com, pngimg.com, lasonotheque.org, dafont.com and especially to the Magic Makers organization which initiated me to Unity during a course and to the book "Créez des jeux de A à Z avec Unity - I. Votre premier jeu mobile Ed. 3" by Anthony Cardinale.

Thanks to the Youtube channel Tuto Unity FR for the loading bar.

Special thanks to my father who helped me during the game conception.

